



VICTOR BILLAUD

Ingénieur junior en informatique, spécialisé en informatique embarquée

@ billaudvictor@gmail.com

📍 Île-de-France, France

🌐 Victor Billaud

🌐 victr-website

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage en informatique embarquée

Sagemcom, service Broadband

📅 Fév. 2024 - Jul. 2024

📍 Bois-Colombes, France

R&D d'une solution auto-diagnostique d'une passerelle Internet résidentielle à travers un état de l'art des solutions existantes, la conception d'une solution innovante, le développement, l'intégration et la validation de cette solution.

C/C++

Linux

Réseaux

R&D

Intégration

Stage en informatique embarquée

Valeo (Valeo Vision Systems)

📅 Sept. 2022 - Fév. 2023

📍 Tuam, Irlande

- Création d'une librairie IPC dans un QNX RTOS.
- Création d'un système de pixelisation avec Vulkan.
- Création d'une librairie de conversion de couleur avec Vulkan.

C/C++

OpenCL

Vulkan

QNX

R&D

Stage en développement informatique

EFA France

📅 Avril 2021 - Juin 2021

📍 Fondettes, France

Amélioration d'un système à commande vocale et de son interface.

Python

Bash

Linux

Qt

R&D

Tutorat en Sciences (Bénévolat)

Candide UTC

📅 Octobre 2021 - Janvier 2024

📍 Compiègne, France

Tutorat en mathématiques et en sciences auprès de lycéens.

ÉDUCATION

Diplôme d'Ingénieur en Informatique

Université de technologie de Compiègne

📅 Sept. 2021 - Jul. 2024

📍 Compiègne, France

Principaux cours suivis : Algorithmes & Structures de données en C, Programmation Orientée-Objet en C++, Modélisation UML, Programmation ROS & Unix, Théorie des Graphes, Mathématiques avancées, Automatique, Programmation VR, Robotique et Informatique Embarquée.

Diplôme Universitaire de technologie en Génie Électrique et Informatique Embarquée (DUT GEII)

Université de Tours

📅 Sept. 2019 - Jul. 2021

📍 Tours, France

Principaux cours suivis : Théorie en Électronique, Automatique et Électricité, Création d'IHM, Développement embarquée en Python, C et C++.

PROJETS NOTABLES

Contrôle d'une voiture autonome

Laboratoire Heudiasyc

Contrôle latéral et longitudinal d'une voiture en fonction de sa position et d'un *map-matching*. Réalisé en python sous ROS Noetic.

Création d'une expérience en réalité virtuelle

Université de technologie de Compiègne





Création d'une expérience artistique immersive et interactive en réalité virtuelle sous Unity 3D en C#.

Création d'une expérience artistique interactive

Université de technologie de Compiègne

Création d'une expérience artistique type « récit interactif » sur le deuil sous Unity 3D en C#.

COMPÉTENCES

- **OS :** Unix, Linux , Windows ,
- **Langages :** C, C++, C#, Python ,
- **Outils :** ROS, Git , \LaTeX , Visual Studio.

LANGUES

Anglais (C1 - Linguaskill) 

Espagnol (B1) 

INTÉRÊTS

Sports :

Course à pied depuis 2 ans (semi-marathons et trails), basket-ball en compétition pendant 13 ans, randonnée.

Hobbies :

Lecture (développement personnel, essais, littérature classique, moderne et fictions), écriture, bénévolat (soutien scolaire auprès de lycéens durant mes études supérieures).